Modelos de análisis y diseño

Gestión de personal ucm

Miguel Pascual Domínguez, Javier Pellejero Ortega, Isabel Pérez Pereda, Iván Prada Cazalla, Jesús Recio Herranz, Álvaro Rodríguez García

Gestor personal UCM

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Proyecto Ingeniería del Software |  | Email portavoz: alvarr11@ucm.es |
|  |  |  |

Contenido

[Modelo de Análisis 1](#_Toc451603325)

[Modelo de Diseño 2](#_Toc451603326)

[Apartado 3 3](#_Toc451603327)

[Apartado 4 4](#_Toc451603328)

[Apartado 5 5](#_Toc451603329)

# Modelo de Análisis

## Análisis del sistema de software

En este apartado nos vamos a dedicar a hacer un analisis pormenorizado del software. Se trata de realizar un sistema que se encargará de simular el funcinamiento de una aplicación encargada de llevar el sistema de gestión del personal de la universidad complutense.

Los objetivos, requisitos y restricciones del sistema ya quedáron expuestos en el modelo de dominio y en los documentos de requisitos.

Vamos a hacer una división en una serie de niveles contextuales que nos mostrarán una mejor visión del sistema.

### Nivel 0, o de contexto:

En este diagrama definiremos la frontera del sistema con el mundo exterior, exponiendo los flujos de entrada y de salida del sistema con el entorno. Con este nivel describiremos nuestro sistema a modo de caja negra. Tendremos:

**Entidad externa Usuario**: Se encargará de interactuar con el sistema para registrar y obtener información en el sistema(en concreto, serán empleados).

**Sistema:** se encargará de procesar la información introducida por el usuario, y devolverle la información solicitada(ficha del empleado, tipo de contrato…).

#Adjuntar diagrama de contexto

**SISTEMA**

En el diagrama podemos observar la interacción de este sistema con el exterior. Se realizará una comunicación bidireccional entre el usuario y el sistema, no influyendo más agentes externos. Las flechas indican la dirección en la que se puede realizar la comunicación.

### Nivel1

En este nivel definiremos los subsistemas principales (así com algunos procesos que ya no se descompondran más, en nuestro caso las funcionalidades de cargar y guardar la base de datos, que por restricciones del proyecto no serán tratadas). Tendremos:

Subsistema de Usuario:

El subsistema de usuario será el encargado de realizar todas las operaciones relacionadas con la creación y la eliminación de los usuarios que pueden acceder al sistema, así como sus permisos.

Subsistema de empleado:

El subsistema de empleado será el encargado de realizar todas las operaciones correspondientes a la inserción, busqueda, visualización y vista de los empleados que se demanden.

**Subsistema Empleado**

**Subsistema Usuario**

En este diagrama observamos que hay una interfaz que proporcionará al subsistema empleado la información correspondiente para saber si un usuario concreto puede o no interaccionar con ciertas funciones del subsistema empleado.

:TODO

### Nivel 2

Desarrollo de cada uno de los subsistemas:

:TODO

### Nivel 3

Desarrollo de cada una de las funcionalidades de los subsistemas:

:TODO

### Desceipción del dominio de la información

En este apartado haremos una descripción del dominio de la información, es decir, de los tipos de datos que manejará nuestra aplicación.

:TODO

# Modelo de Diseño

# Apartado 3

# Apartado 4

# Apartado 5